

PROTOCOLE Mascottes « Gym »

C'est avec plaisir que nous offrons la possibilité d'emprunter la mascotte pour divers événements spéciaux scolaires. L'utilisation des mascottes est un privilège que le RSEQ-CE octroie exclusivement aux institutions d'enseignement des Cantons-de-l'Est.

Location

Nous vous rappelons qu'il n'y a aucun frais de location des mascottes. Par contre, vous devez défrayer les frais de nettoyage (20\$). Le nettoyage est la responsabilité du RSEQ-CE

Processus de réservation



La mascotte GYM est disponible en tout temps au bureau de RSEQ-CE situé à Sherbrooke dans le secteur de Rock Forest. Pour en faire la réservation, veuillez remplir le formulaire de réservation et le transmettre à Aurore Vincent au avincent@ce.rseq.ca.



La mascotte MYG se trouve en tout temps au bureau du RSEQ à Montréal. Elle reste cependant à l'entière disposition des écoles du réseau du Sport Étudiant. Des frais additionnels de livraison seront exigés pour en prendre possession. Veuillez communiquer avec Aurore Vincent pour la réserver.

En cas de vol ou de bris

La mascotte est assurée en cas de feu, de vol, de perte ou de bris lors du transport et non dans le cas d'usure normale. La franchise à déboursier est de 500 \$.

Principes à Respecter

La personne qui porte le costume doit mesurer entre 5'4 et 5'8.

Pour assurer la sécurité de la personne à l'intérieur du costume, la mascotte doit toujours se déplacer avec un accompagnateur qui la guidera.

Il est important de se vêtir et de se dévêtir en lieu sûr, de façon à s'assurer qu'aucun jeune ne puisse voir la mascotte incomplète. Surtout pour les tout-petits, cela briserait la magie du personnage.

Essayez d'éviter de salir le costume. Le nettoyage est la responsabilité de l'école qui emprunte la mascotte.

Vous remarquerez que les jeunes auront tendance à vouloir vous toucher, surtout les plus vieux. C'est une autre raison pour laquelle il est essentiel que Gym et Myg soient toujours accompagnés, puisque votre accompagnateur pourra, entre autres, avertir les jeunes trop enthousiastes d'y aller avec un peu plus de douceur...

Essayez de vous contenter de tapes dans la main et de bonjours. Vous pouvez vous permettre une petite danse de temps en temps aussi...

Soyez imaginatif dans vos mouvements, mais soyez conscient qu'il faut exagérer l'amplitude de tous vos mouvements pour qu'ils soient perceptibles de l'extérieur.

Les jeunes trouvent ça drôle lorsque la mascotte fait un câlin à un responsable ou une personne en position d'autorité dans l'école (ex. : la directrice).

Si vous enfoncez vos mains suffisamment loin dans les gants, vous pouvez faire des signes avec les doigts de Gym ou de Myg.

Étapes à suivre- Installer la tenue

1. Vérifiez que vous avez en main tous les morceaux du costume de la mascotte. Le costume complet est composé de :

La peau : une (1) paire de pantalon en peluche, un (1) chandail en peluche ;

La bedaine : une (1) camisole à cerceaux ;

Les vêtements : une (1) paire de culottes-courtes rouges à bretelles pour Gym et une (1) paire de culottes-courtes bleues pour Myg, un (1) t-shirt XXXL avec le logo du Sport étudiant à l'avant et le nom Gym ou Myg à l'arrière, deux (2) souliers ;

La tête, comprenant un coussin absorbant pour l'intérieur et un mortier d'écolier.

2. Assurez-vous de porter des vêtements confortables, légers et absorbants, à manches courtes si possible, car vous allez avoir très chaud. La ventilation est quasi-inexistante à l'intérieur du costume.

3. Enfilez d'abord la moitié inférieure du costume. Tout d'abord les pantalons de peluche, ensuite les culottes-courtes (enfilez les bretelles) et les souliers. L'intérieur des souliers est composé de sandales de plage à attaches velcro, ils sont donc ajustables et vous devrez les serrer le plus possible pour éviter de trébucher en marchant.

4. Enfilez la camisole à cerceaux. Les bretelles des culottes-courtes devront se retrouver sous la camisole. Enfilez ensuite le chandail en peluche blanc (fermeture-éclair à l'arrière) et ensuite le t-shirt (le « Gym » ou « Myg » à l'arrière).

5. Ajustez le mortier sur la tête de la mascotte. Prenez les bandes velcro et passez-les dans les deux fentes qui sont situées sur le dessus de la tête. Vous aurez accès aux bandes autocollantes en passant votre main à l'intérieur du casque de hockey. Fixez les bandes velcro aux bandes autocollantes et vous voilà prêt à placer la tête sur vos épaules!

6. Demandez de l'assistance pour enfilez la tête. Elle s'attache et s'ajuste comme un casque de hockey. Vous devez placer le coussin absorbant sur le dessus de votre tête ce qui permettra d'éviter un espace entre votre tête et le casque (le coussin permet d'éviter que la tête se balance d'un côté à l'autre). Assurez-vous de bien placer vos oreilles (pour éviter d'avoir mal) et vos cheveux (pour éviter d'être chatouillé) et dégagez bien la région de la bouche, car elle vous sert d'unique bouche de ventilation. C'est aussi par l'écran recouvrant la bouche de Gym ou de Myg que vous serez en mesure de voir où vous vous dirigez.



7. Attachez la tête grâce aux fixations présentes sur la tête et le chandail en peluche.

8. Ajustez les manches de la mascotte de façon à cacher les trous aux poignets du chandail de peluche.

Amusez-vous !